

**Rubrik:** ePublikation für Gemeinden und Städte

**Unterrubrik:** Baugesuch

**Publikationsdatum:** KABDA 06.08.2026, **Mehrfache Veröffentlichung:** 30.07.2026

**Öffentlich einsehbar bis:** 06.08.2027

**Meldungsnummer:** AM-DA50-0000006393

**Publizierende Stelle**



 **Gemeinde Utzenstorf**

Gemeinde Utzenstorf, Hauptstrasse 28, 3427 Utzenstorf

## Baugesuch – Drosselweg 1 und 3, Utzenstorf

### 2. Veröffentlichung

**Titel des Bauprojekts**

Drosselweg 1 und 3

**Projektbeschreibung**

Gesuchsteller:

Urs und Gabi Ledermann, Drosselweg 1, 3427 Utzenstorf

Rita Breu, Drosselweg 3, 3427 Utzenstorf

Projektverfasser:

HAUSTECH wachter AG, Bahnhofstrasse 37, 3427 Utzenstorf

Bauvorhaben:

Ersatz der bestehenden Gasheizung durch eine aussen aufgestellte Luft-/Wasser-Wärmepumpe

Standort:

Drosselweg 1 + 3, Utzenstorf, Parzellen Nrn. 2475, 2506

Zone:

Wohnzone zweigeschossig (W2)

Schutzbestimmungen:

Au

**Rechtsmittel / Einsichtnahme**

Auflageort und Einsprachestelle:

Gemeindeverwaltung Utzenstorf, Hauptstrasse 28, Postfach 139, 3427 Utzenstorf

Elektronische Auflage: Die elektronischen Baugesuchsakten können im eBau-Portal des Kantons Bern eingesehen werden: <https://www.portal.ebau.apps.be.ch/public-instances?municipality=20015>

Gemäss Art. 28 Abs. 3 BewD sind die physischen Unterlagen rechtlich massgebend.

Es wird auf die Gesuchsakten verwiesen.

Einsprachen, Lastenausgleichsansprüche und Rechtsverwahrungen sind schriftlich und begründet im Doppel innerhalb der Einsprachefrist einzureichen.

Bei Kollektiveinsprachen oder vervielfältigten und weitgehend identischen Einsprachen ist anzugeben, wer befugt ist, die Einsprechenden rechtsverbindlich zu vertreten.

Verfügungen und Entscheide können im amtlichen Publikationsorgan oder im Amtsblatt veröffentlicht werden, wenn die Postzustellung wegen der grossen Zahl der Einsprachen mit unverhältnismässigem Aufwand verbunden ist.

**Kontaktstelle**

Gemeinde Utzenstorf

Hauptstrasse 28

3427 Utzenstorf

**Frist**

30 Tage

Ablauf der Frist: 31.08.2026